

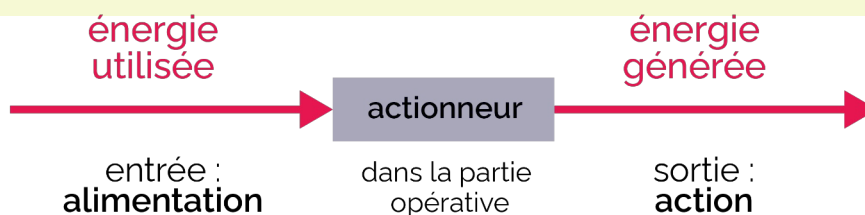


ACTIONNEURS

CYCLE 4

Technologie

Un actionneur est un dispositif capable de produire une action physique à partir de l'énergie qu'il reçoit.



Nom	Matériel	Utilité	Lien utile
1 module DEL (ou LED en anglais)		La LED est un voyant qui permet, à partir d'un courant électrique, de produire un signal lumineux.	Documentation Fiche Arduino
2 Afficheur LCD 16 caractères		Permet d'afficher 2 lignes de texte. Communique avec le bus I2C.	Documentation Fiche mBlock
3 Écran de l'ordinateur		Permet d'afficher un retour d'information depuis le programme	
4 Servomoteur		Moteur à courant continu avec engrenage et système de réduction (motoréducteur)	Documentation Fiche Ardublock
5 L'électrovanne		L'électrovanne est un actionneur qui permet de contrôler, à partir d'un courant électrique, le débit d'un fluide (huile, eau, air, ...).	Exemple d'utilisation : on l'utilise dans un système d'arrosage automatique.
6 Le buzzer		Le buzzer est un actionneur qui permet, à partir d'un courant électrique, de produire un bruit.	Documentation
7 Émetteur infrarouge		L'émetteur infrarouge est utilisé pour transmettre des signaux infrarouges via une LED infrarouge, tandis qu'il existe un récepteur infrarouge pour obtenir les signaux de l'autre côté	Documentation
8 Relais		Le module relais est un interrupteur numérique normalement ouvert. Grâce à cela, vous pouvez contrôler le circuit de haute tension avec une basse tension (pour allumer une lampe ou activer un ventilateur ...)	Documentation Fiche mBlock

Didacticiels sur pedagogie.ac-toulouse.fr